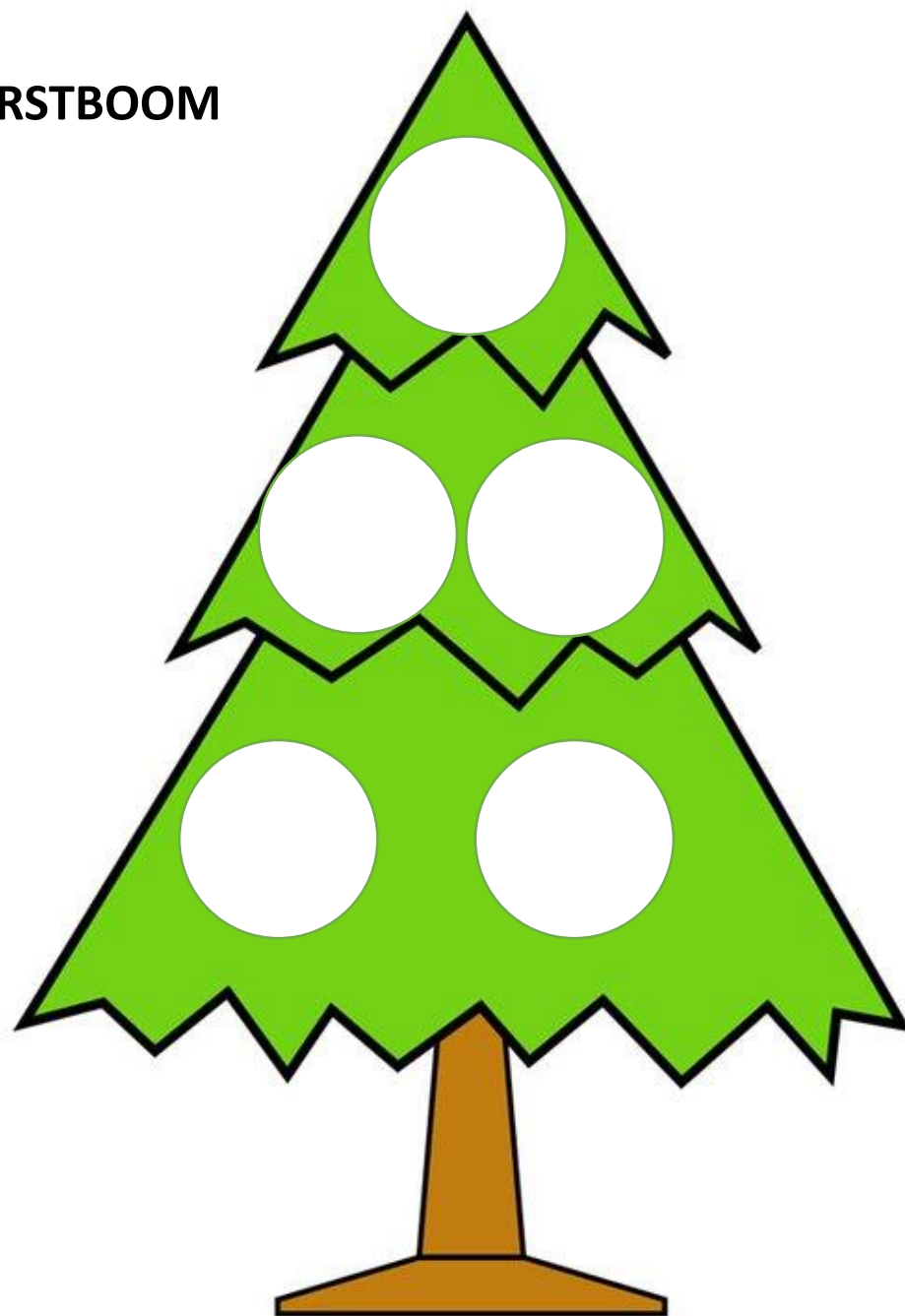
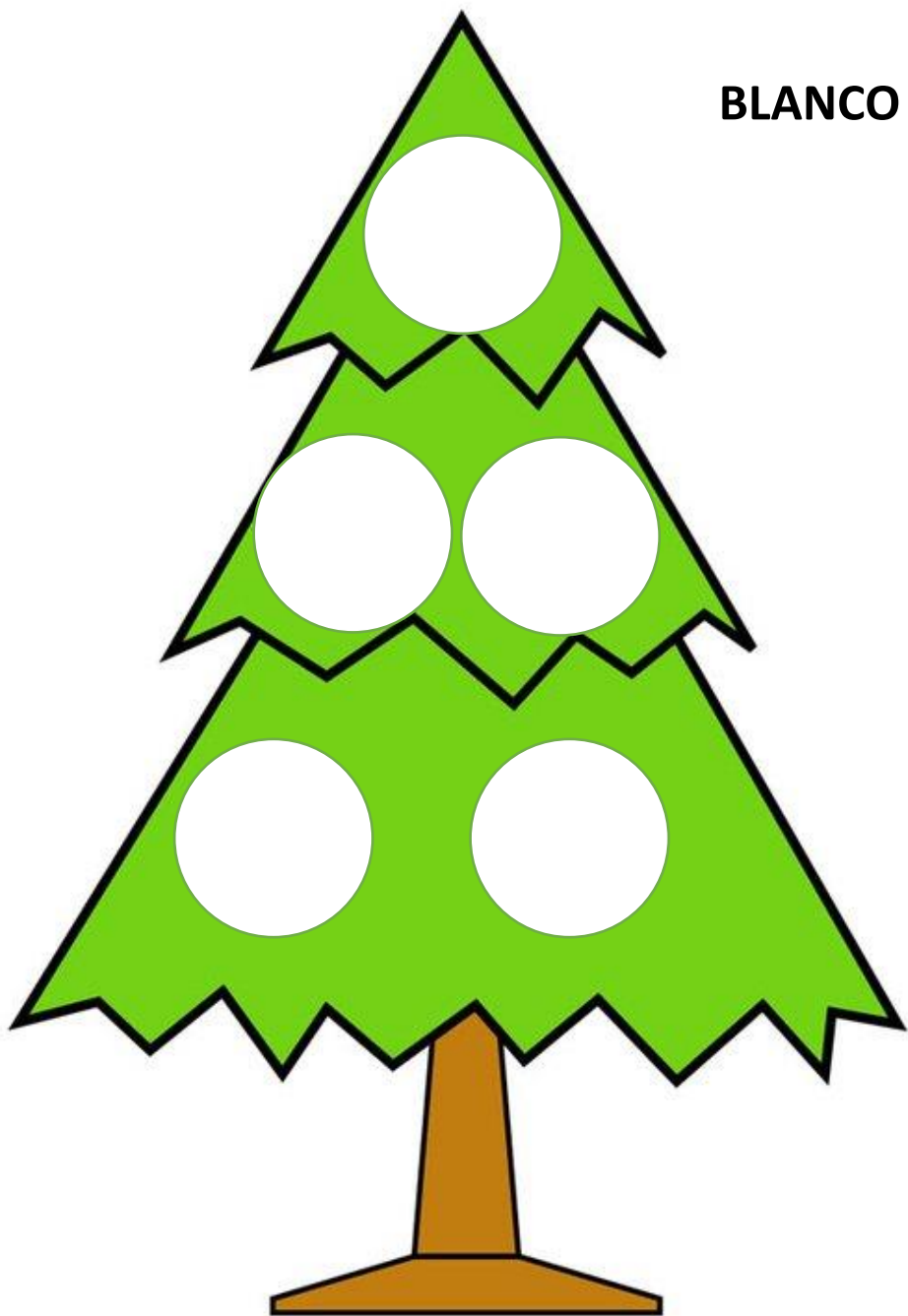
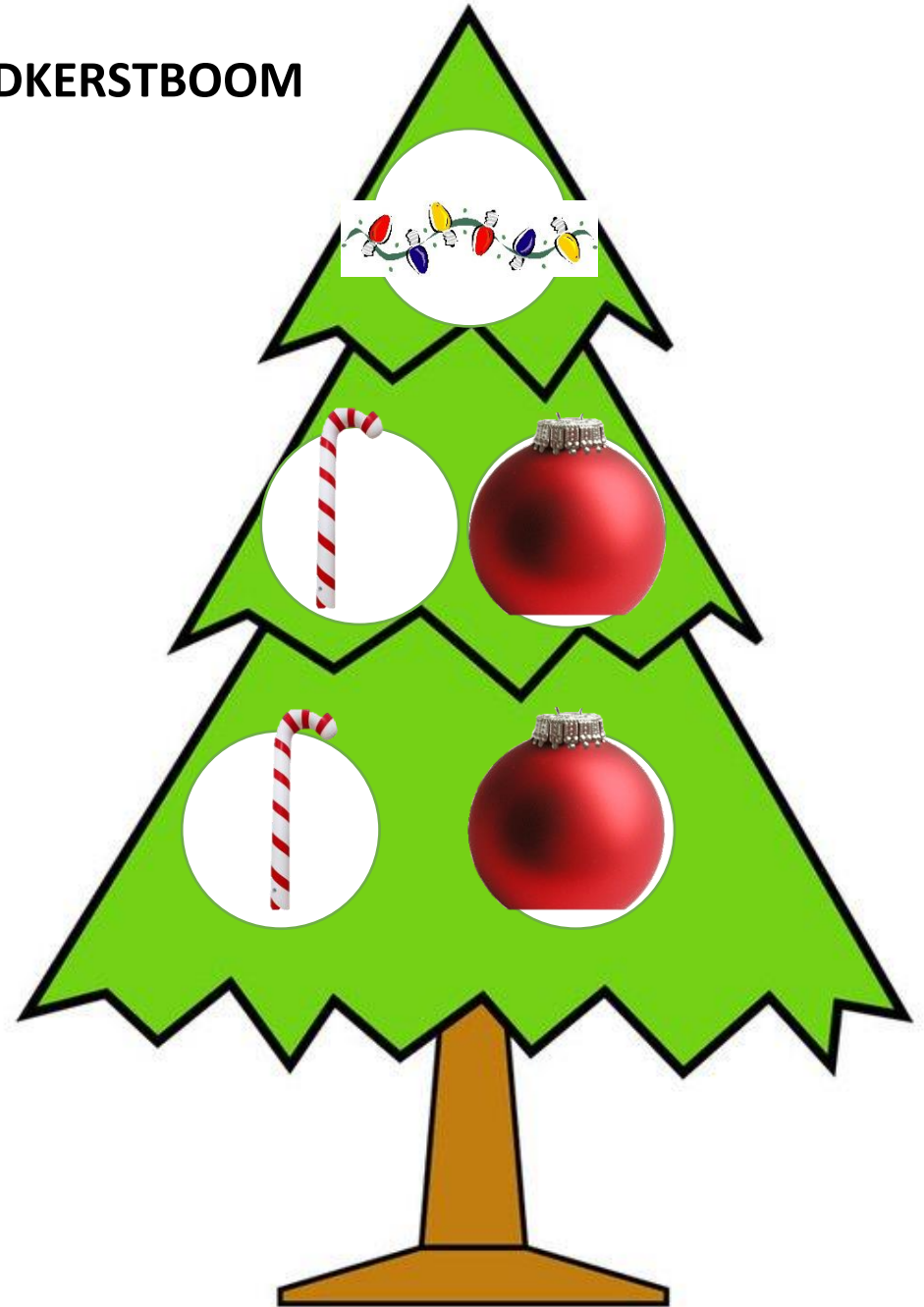




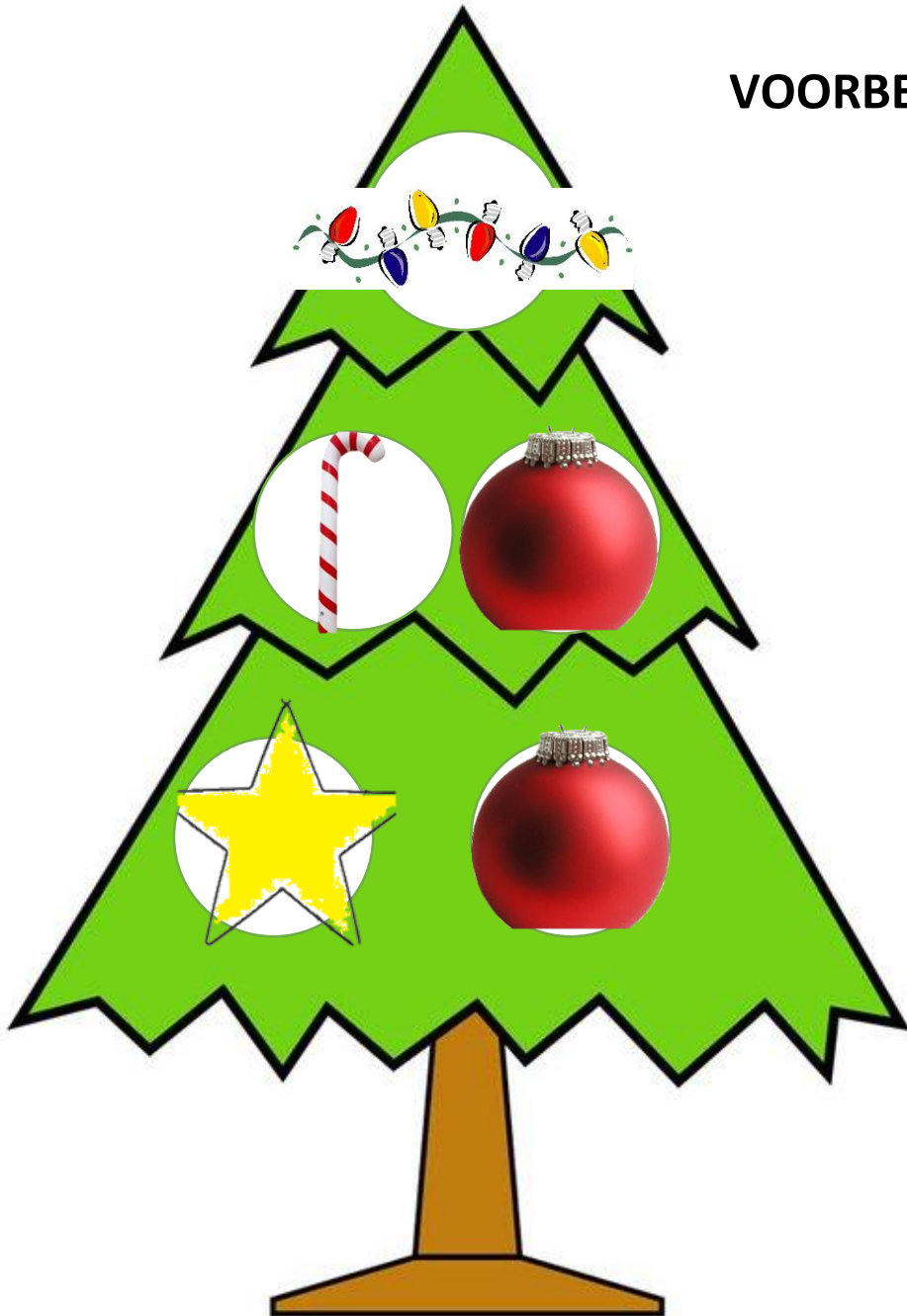
BLANCO KERSTBOOM

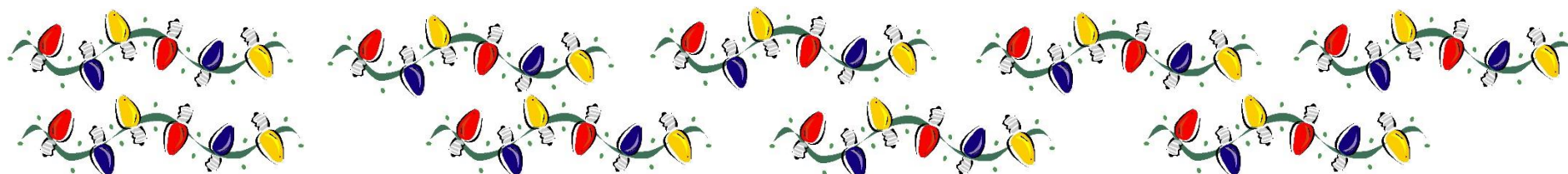


VOORBEELDKERSTBOOM



VOORBEELDKERSTBOOM





SPELREGELS

Niveau 1: leeftijd peuter/kleuters

- Elke speler krijgt een blanco kerstboom
- Leg de kerstversiering in de juiste mandjes
- Speel het spel met een gekleurde dobbelsteen
- Gooi elk om beurt met de dobbelsteen en ga staan op de kleur dat de dobbelsteen aangeeft
- Als je op een vakje met een figuurtje staat, mag je dat figuurtje uit de mand nemen en in jouw kerstboom hangen
- Wie als eerste zijn kerstboom vol heeft is gewonnen.

Niveau 2: leeftijd kleuter/eerste graad lagere school

- Elke speler krijgt een blanco kerstboom en een voorbeeldboom
- Leg de kerstversiering in de juiste mandjes
- Speel het spel met een gekleurde dobbelsteen
- Gooi elk om beurt met de dobbelsteen en ga staan op de kleur dat de dobbelsteen aangeeft
- Als je op een vakje staat met een figuurtje dat in jouw voorbeeldboom staat, mag je dat uit de mand nemen en op jouw blanco boom leggen.
- Wie als eerste zijn voorbeeldboom volledig heeft nagemaakt is gewonnen.

Niveau 3: leeftijd tweede graad lagere school

- Elke speler krijgt een blanco kerstboom
- Leg de kerstversiering in de juiste mandjes
- Geef de mandjes een nummer: 1,2,4 of 5. Het nummer is de waarde van de inhoud van het mandje. Bijv. het mandje met de kerstballen krijgt nummer 5, dan is 1 kerstbal 5 punten waard
- Leg de andere cijfers omgekeerd op tafel. Iedere speler trekt willekeurig een cijfer.
- Speel het spel met een gewone dobbelsteen.
- Gooi elk om beurt met de dobbelsteen en ga het aantal ogen vooruit dat de dobbelsteen aangeeft.
- Als je op een vakje staat met een figuurtje, mag je dat uit de mand nemen en op jou blanco boom leggen. Dit is echter geen verplichting. Het doel is namelijk Het doel is dat de waarde van alle versiering in jouw boom gelijk is aan het cijfer dat je aan het begin van het spel getrokken hebt.
- Er staat geen beperking op het aantal kerstversiering dat je uit de mandjes neemt
- Bij wie als eerste de waarde van de boom gelijk is aan het getrokken nummer is gewonnen.

1

2

4

5

25

26

28

29

20

22